

平成22年度 公共施設状況

団体コード	都道府県名	市町村名
406104	福岡県	福智町

住民基本台帳登録人口 (H23.3.31現在)	25,128 人
外国人登録人口 (H23.3.31現在)	102 人

項目			数値	
道路	実延長	m	285,082	
	面積	m <sup>2</sup>	1,972,796	
都市公園等	箇所	市町村立	箇所 0	
		その他	箇所 0	
	面積	市町村立	m <sup>2</sup> 0	
		その他	m <sup>2</sup> 0	
公営住宅等	戸数	戸	1,994	
	うち公営住宅	戸数	戸 1,640	
農道延長 (市町村)		m	46,655	
林道延長 (市町村)		m	13,943	
廃棄物処理施設	し尿	処理人口	人 19,833	
		年間総収集量	kl 13,904	
	ごみ	処理人口	人 25,230	
		年間総収集量	t 7,535	
上水道等	給水人口	簡易水道	市町村営	人 0
			一部事務組合営	人 0
		飲料水供給施設	市町村営	人 32
			一部事務組合営	人 0
下水道等	公共下水道	現在排水人口	人 0	
		計画排水区域面積	m <sup>2</sup> 0	
		現在排水区域面積	m <sup>2</sup> 0	
		計画終末処理場	箇所 0	
		現在終末処理場	箇所 0	
		計画処理区域面積	m <sup>2</sup> 0	
		現在処理区域面積	m <sup>2</sup> 0	
		現在処理区域内人口	人 0	
		現在水洗便所設置人口	人 0	

項目			数値	
下水道等	都市下水道	計画排水区域面積	m <sup>2</sup>	0
		現在排水区域面積	m <sup>2</sup>	0
	農業集落排水施設	現在排水人口 (うち汚水にかかるとの)	人	0
		現在排水区域面積 (うち汚水にかかるとの)	m <sup>2</sup>	0
	漁業集落排水施設	現在排水人口 (うち汚水にかかるとの)	人	0
		現在排水区域面積 (うち汚水にかかるとの)	m <sup>2</sup>	0
	林業集落排水施設	現在排水人口 (うち汚水にかかるとの)	人	0
		現在排水区域面積 (うち汚水にかかるとの)	m <sup>2</sup>	0
	簡易排水施設	現在排水人口 (うち汚水にかかるとの)	人	0
		現在排水区域面積 (うち汚水にかかるとの)	m <sup>2</sup>	0
	小規模集合排水処理施設	現在排水人口 (うち汚水にかかるとの)	人	0
		現在排水区域面積 (うち汚水にかかるとの)	m <sup>2</sup>	0
	コミュニティ・プラント処理人口		人	1,609
	合併処理浄化槽処理人口		人	2,227
児童福祉施設	保育所	市町村立施設	箇所数	箇所 3
		一部事務組合立施設	箇所数	箇所 0.0
	母子生活支援施設	市町村立施設	箇所数	箇所 0
		一部事務組合立施設	箇所数	箇所 0.0
老人福祉施設	養護老人ホーム	市町村立施設	箇所数	箇所 1
		一部事務組合立施設	箇所数	箇所 0.0
	特別養護老人ホーム	市町村立施設	箇所数	箇所 0
		一部事務組合立施設	箇所数	箇所 0.0
	軽費老人ホーム	市町村立施設	箇所数	箇所 0
		一部事務組合立施設	箇所数	箇所 0.0
保護施設	授産施設	市町村立施設	箇所数	箇所 0
	更正施設	市町村立施設	箇所数	箇所 0

項目			数値	
その他の市町村立施設	支所・出張所数		箇所	2
	庁舎延面積 (本庁舎を含む。)		m <sup>2</sup>	12,323
	職員公舎		戸	0
	児童館	箇所数	箇所	1
		専任職員数	人	1
	隣保館	箇所数	箇所	9
	公会堂・市民会館	箇所数	箇所	3
		専任職員数	人	3
	公民館	箇所数	箇所	3
		専任職員数	人	3
	図書館	箇所数	箇所	0
		専任職員数	人	0
	博物館	箇所数	箇所	0
		専任職員数	人	0
	体育館	箇所数	箇所	4
		専任職員数	人	0
	陸上競技場	箇所数	箇所	1
		専任職員数	人	0
	野球場	箇所数	箇所	2
		専任職員数	人	0
	プール	箇所数	箇所	1
		専任職員数	人	2
	保健センター	箇所数	箇所	3
青年の家 自然の家	箇所数	箇所	0	
	専任職員数	人	0	
集会施設	箇所数	箇所	286	
	延面積	m <sup>2</sup>	13,758	
財産	行政財産	m <sup>2</sup>	1,506,679	
	普通財産	m <sup>2</sup>	6,922,605	
基金	土地開発基金	m <sup>2</sup>	115,117	
	その他の基金	m <sup>2</sup>	0	